

SOFT MAGIC

Especialistas y Profesionales en:

Tarot, Astrología, Naturopatía, Numerología, Parapsicología, Quiromancia, Interpretación de Sueños, I Ching, Hechizos y Contra-Hechizos, Runas, Predicción con la Baraja Española, Vaticinios y Supersticiones, y otros...

VATICINIOS Y SUPERSTICIONES v1.0 (Manual de la Suerte)

Programa en **CD-ROM** y en Castellano para
Windows 95, Windows 98, Windows NT.

Cada uno encontrará en este programa el medio
de convertirse en dueño de su destino.

El programa se compone del siguiente Menú de Opciones:

- 1 - Supersticiones Famosas.
- 2 - Utiliza el Tarot como Talismán.
- 3 - Las Velas de la Verdad.
- 4 - Hierbas y Plantas Mágicas.
- 5 - El Karma y la Suerte en el Azar.
- 6 - Agenda (Base de Datos).

Mediante el programa Vaticinios y Supersticiones 1.0 (Manual de la Suerte)
usted podrá conocer entre otras cosas lo siguiente:

- SUPERSTICIONES FAMOSAS:

El ser humano tiende a ser supersticioso por naturaleza. Lo cierto es que a lo mejor no se lo decimos a nadie, pero a escondidas cruzamos los dedos, tocamos madera, nos santiguamos, nos ponemos tal o cuál prenda porque pensamos que nos da buena suerte, llevamos la imagen de algún Santo o hemos encendido una vela a un Santo, a la Virgen o al Cristo, ya sea para pedir algo para nosotros o para un ser querido... ¿no es cierto?. Y si esto no le convence, entonces, dígame, quién no toma las 12 uvas en fin de año para tener buena suerte durante todo el año entrante.

En este apartado encontrará las supersticiones más famosas y consejos, por ejemplo: cómo abanicarse, cómo abrocharse los botones, conocerá los adornos que más protegen, cómo ahuyentar la mala suerte, cómo atraer dinero a casa, cómo se detecta el temido mal de ojo, cómo cruzar los dedos, cómo tocar madera, para conseguir novio o novia, cuando zumban los oídos, para curar los flemones, información sobre la sal gorda, los ajos, los paraguas, los cuchillos, los claveles, los peines, los platos, el pan, el carbón, los gatos, las mariposas, las tijeras, el cabello, el buho, el aceite, el vino, la biblia, los muebles de casa, las medias, los calcetines, los espejos rotos, el perro, los guantes, la herradura, las flores, el picor de manos, las arañas, los bautizos, las llaves, el ramo de la novia, el perejil, el día de año nuevo, el año bisiesto, la luna, la escoba, los cementerios, el día de bodas, el automóvil, los viajes, y Muchísimas Más Supersticiones y Temas.

Además al ser Base de Datos, el usuario podrá realizar lo siguiente:

- * AÑADIR toda la información que desee (sin límite alguno).
- * IMPRIMIR toda la información.
- * NAVEGAR fácilmente por la base de datos.
- * GUARDAR toda la información (texto) que introduzca (sin límite alguno).
- * LISTAR y BUSCAR todos los registros que contiene las bases de datos.
- * BORRAR cualquier registro que contenga la base de datos.
- * CANCELAR cualquier operación realizada.
- * ACTUALIZAR los cambios realizados.
- * Mediante el botón derecho del mouse, usted podrá una vez haya seleccionado algún texto: Deshacer, Copiar, Pegar, Cortar, Eliminar, Seleccionar Todo.

- UTILIZA EL TAROT COMO TALISMÁN:

Los Arcanos Mayores del Tarot son un excelente imán para atraer a nuestra vida todo aquello que necesitamos, ya sea en lo referente al amor, el trabajo, el dinero, los negocios, las relaciones familiares, etc...

- Aprende para que son muy eficaces cada uno de los Arcanos de la Suerte, elige el que prefieras y llévalo contigo: en tu billetera, bolso, bolsillo, etc...
- Procura que el Arcano de la Suerte que lleves contigo no sea visto por personas ajenas a la familia y sobre todo no debe ser tocado por nadie, excepto por usted.

- LAS VELAS DE LA VERDAD :

Conocerá lo que predicen la velas cuando éstas tienen la llama limpia, móvil, errante, oscilante o débil. Así como también conocerá como conseguir una respuesta concreta (Sí o No) mediante el uso de las velas.

Para dar una idea sobre qué tipo de preguntas se pueden realizar, enunciaremos a continuación algunas de ellas. Aunque usted debe de adaptarlas a su propio motivo de consulta:

- * ¿Será exitoso mi negocio, mi programa, mi proyecto, etc...?
- * ¿Padezco del llamado Mal De Ojo, Brujería, etc...?
- * ¿Debo arriesgarme a....?
- * ¿Mejorará mi situación económica en breve?
- * ¿Me concederán el préstamo que solicité?
- * ¿Seré feliz en mi matrimonio?
- * ¿Hice una buena elección amorosa, financiera, etc...?
- * ¿Encontraré trabajo en breve?
- * ¿Será próspera ésta unión afectiva, comercial, etc...?
- * ¿Aprobaré el examen de conducir, etc...?
- * ¿Me quedará embarazada en éste mes o en este año...?

- EL KARMA Y LA SUERTE EN EL AZAR:

Su Suerte según la edad...

Desde el nacimiento y hasta cumplir los 9 años, todos nosotros vivimos nuestro primer ciclo kármico. Cada 9 años, indefectiblemente, el kármico año 7 aparecerá en nuestra vida para ponernos a prueba, para templarnos o debilitarnos. También se suele decir que nuestra Estrella o Suerte nos cambia para bien o para mal.

Pues bien, aquí encontrará las claves para triunfar en los juegos de azar y saber cómo y cuándo le conviene apostar. Le vamos a enseñar cuáles serán sus números de la suerte, las mejores fechas para realizar sus apuestas y un remedio mágico excelente que sin lugar a dudas conseguirá atraer hacia usted la buena suerte; siempre dependiendo de la edad que usted tenga en este momento.

Las etapas kármicas:

- 1ª etapa = La Infancia (hasta los 9 años).
- 2ª etapa = La Adolescencia (hasta los 18 años).
- 3ª etapa = La Primera Juventud (entre los 18 y los 27 años, aprox.).
- 4ª etapa = La Juventud (entre los 27 y los 36 años, aprox.).
- 5ª etapa = La Adulthood (entre los 36 y los 45 años, aprox.).
- 6ª etapa = La Madurez (entre los 45 y los 54 años, aprox.).
- 7ª etapa = La Liberación (entre los 54 y los 63 años, aprox.).
- 8ª etapa = La Vejez - Más allá del karma (a partir de los 63 años).

- HIERBAS Y PLANTAS MÁGICAS:

Además de su utilidad terapéutica, las plantas se nos ofrecen como potentes amuletos y han sido utilizadas como tales desde la antigüedad para favorecer distintas cuestiones y protegerse de los malos efluvios.

Las Hierbas y Plantas Mágicas son infinitas, nosotros hemos escogido de entre ellas las que consideramos más eficaces y que desde siglos se han considerado excelentes imanes para atraer a nuestra vida todo aquello que necesitamos y/o para alejar todo aquello que nos hace daño, ya sea física ó psíquicamente.

Estas son algunas: Laurel, Albahaca, Ruda, Romero, Verbena, Mostaza, etc, etc...

Aprende para que son muy eficaces cada una de las Plantas o Hierbas Mágicas, elige la que prefieras y llévala contigo: en tu bolso, en tu billetera, en tu bolsillo, en una bolsita colgada al cuello, etc, ... y procura que aquello que lleves contigo no sea visto por personas ajenas a la familia y sobre todo no debe ser tocado por nadie; excepto por usted, para que se vaya creando la corriente de energía necesaria entre usted y la Hierba o Planta Mágica por usted elegida.

- AGENDA (Base de Datos):

Aquí en este apartado, el usuario podrá guardar los datos personales de sus seres queridos, amigos, etc, etc...

Podrá guardar el Nombre y Apellidos, la Dirección, el Código Postal, la Población, la Provincia, el Teléfono y el Fax, la Fotografía y otros datos de interés.

Al ser también Base de Datos, el usuario podrá realizar lo siguiente:

- * AÑADIR toda la información que desee e incluso la fotografía (sin límite alguno).
- * IMPRIMIR toda la información.
- * NAVEGAR fácilmente por la base de datos.
- * GUARDAR toda la información (texto) que introduzca (sin límite alguno).
- * LISTAR y BUSCAR todos los registros que contiene las bases de datos.
- * PEGAR y GUARDAR fotografías.
- * BORRAR cualquier registro que contenga la base de datos.
- * CANCELAR cualquier operación realizada.
- * ACTUALIZAR los cambios realizados.
- * Mediante el botón derecho del mouse, usted podrá una vez haya seleccionado algún texto: Deshacer, Copiar, Pegar, Cortar, Eliminar, Seleccionar Todo.

¿Cómo Guardar y Añadir Fotografías a la Base de Datos?

Además de toda la información que usted puede Añadir al programa, también podrá Grabar y Añadir a la Base de Datos cuantos Gráficos .BMP usted desee de cualquier programa de dibujo o retoque fotográfico, por ejemplo: Paint, Imaging,

Publisher, ...

Para Añadir y Grabar un Gráfico en la Base de Datos, deberá usted de hacer lo siguiente:

- Seleccione una imagen del cualquier programa de dibujo o fotografía, por ejemplo: Paint, Imaging, Publisher... y haga uso del menú: **Edición \ Copiar**.
- Acto seguido, vuelva al programa y haga "clic" con el puntero del mouse, sobre donde se encuentran o almacenan los gráficos .BMP
- A continuación, pulsará a la vez las dos teclas siguientes: **Ctrl+V** que pegarán la imagen que haya usted seleccionado anteriormente.
- Para finalizar, escriba el nombre de la imagen y haga "clic" en el botón: Grabar.
- Si desea usted hacer desaparecer la imagen que haya pegado anteriormente, pero no desea borrar toda la información contenida en los demás campos que contienen texto, entonces pulsará a la vez las dos teclas siguientes: **Ctrl+X**
- Después pulsará el botón: Grabar y/o Actualizar.

* Las dos teclas siguientes: **Ctrl+C** copian las imágenes al portapapeles.-

- INFORMACIÓN:

Sitúe usted el puntero del mouse sobre cualquier elemento que contiene la pantalla principal y recibirá la información que precisa en el panel de información, situado en la zona inferior de la pantalla.

- NAVEGADOR:

El Navegador de la Base de Datos, se compone de los siguientes botones:

Cancelar: Para cancelar cualquier acción realizada.

Grabar: Actualiza los datos de la tabla en disco.

Actualizar: Vacía los buffers de visualización y actualiza los buffers de la tabla. Por seguridad, pulsar el botón Grabar y/o Actualizar antes de Salir de la base de datos.

Primero: Se sitúa en el primer registro.

Anterior: Se sitúa en el registro anterior.

Siguiente: Se sitúa en el siguiente registro.

Añadir: Inserta un nuevo registro antes del registro actual.

Borrar: Borra el registro actual, pero antes pide confirmación.

- LISTA DE REGISTROS:

Haga clic en el botón que contiene como icono una "Hoja de papel con líneas", y aparecerá un campo con una Lista con todos los registros que contenga la tabla en la que se busca (Base de Datos).

- Muévase por el campo, utilizando los botones de desplazamiento que son unas Flechas apuntando "arriba" y "abajo" que contiene la Barra de Desplazamiento de dicho campo, y una vez haya localizado el registro deseado, haga un "doble clic" con el puntero del mouse. A continuación visualizará en pantalla todos los datos que se tengan guardados.

- ¿CÓMO CAMBIAR DE CAMPO? :

Para cambiar de un campo a otro, sólo ha de hacer "clic" con el puntero del mouse sobre el campo deseado.

1º - Introduzca el dato primero que se le solicita.

2º - Después, puede pulsar <Intro> o puede pulsar el botón: Grabar.

3º - Acto seguido, pulse la tecla: "Intro" o haga clic con el puntero del mouse sobre el campo deseado y escriba la información que usted desee introducir, añadir o cambiar. Por seguridad, no se olvide de pulsar el botón Grabar y/o el botón de Actualizar antes de Salir de la base de datos.

- Información y Pedidos a:

SOFT MAGIC
Distribuidor comercial:
FRANCISCO PATIÑO SÁNCHEZ
Apartado de Correos, 114
36080 - Pontevedra

- Teléfono y Fax: **986.84.43.04**
- Teléfono Móvil: **939.501.801**